|  |  |
| --- | --- |
|  | En esta pauta encontrarás preguntas orientadoras para tu reflexión. Las primeras te ayudarán a recordar las principales competencias aprendidas a lo largo de tu carrera. Las siguientes preguntas, buscan ayudarte a definir tu proyecto APT a partir de tus fortalezas, oportunidades de mejora e intereses profesionales.  Se sugiere que tengan como material de apoyo las evidencias recolectadas a lo largo de todo el proceso de portafolio, y que revises en el anexo de la guía del estudiante tu malla curricular, y las competencias y unidades de competencia por asignatura. |

,m

|  |
| --- |
| Puedes responder en cada una de las secciones por pregunta en esta guía y, posteriormente, cargarla en la sección de reflexión de la Fase 1, para retroalimentación de tu docente. |

|  |
| --- |
| 1. Revisa la malla de tu carrera, piensa en las asignaturas o certificados de competencias que has cursado hasta ahora. Responde: |
| ¿Cuáles son las asignaturas o certificados que más te gustaron y/o se relacionan con tus intereses profesionales? ¿Qué es lo que más te gustó de cada uno?  Las asignaturas que mas me gustaron fueron, toma de requerimientos, diseño de prototipos, programación de aplicaciones móviles, Calidad de software, Gestión de proyectos.  Toma de requerimientos y diseño de prototipos fueron asignaturas que cursé entrando a la carrera, lo cual me ayudó a darme cuenta la forma en que se gestiona un proyecto desde sus ideas principales, como se recogen las ideas del cliente, se le ofrece una posible solución y se va puliendo hasta tener la información necesaria para poder tener un producto que cumpla con sus expectativas.  Programación de aplicaciones móviles a pesar de que fue un ramo que me costó demasiado, fue al que mas tiempo le invertí, estudiando muchas horas, buscando información, leyendo documentación, viendo videos para poder mejorar y actualmente creo que es la programación que mejor tengo en cuanto a mis habilidades.  En cuanto a calidad de software era una asignatura que me llamaba mucho la atención, el buscar problemas que afectaban a la experiencia que iba a experimentar el usuario utilizando el software se me hacía muy interesante y me gustaría seguir practicando el buscar errores de sistemas que afecten el apartado visual del usuario.  Finalmente, la asignatura gestión de proyecto me ayudó demasiado a aterrizar el como se planea un sistema, evaluando distintas tecnologías, generando distintas soluciones y buscando la que mejor se ajusta al cliente.  A partir de las certificaciones que obtienes a lo largo de la carrera ¿Existe valor en la o las certificaciones obtenidas? ¿Por qué?  Considero que las certificaciones que se entregan a lo largo de la carrera están muy bien pensadas, considerando muchos escenarios a los que nos podemos dedicar una vez egresados, dentro de los cuales destaco programación, una rama que se busca mucho por distintas empresas.  Además, se entregan certificaciones del manejo de ingles que se manejó durante las asignaturas correspondientes, lo cual da un plus para poder buscar empleos de distintas fuentes. |

|  |
| --- |
| 2. Revisa las competencias y unidades de competencias correspondientes a cada asignatura de la malla de tu carrera. Marca en **verde** las competencias o unidades de competencia que consideras son tus **fortalezas** y en **rojo** las que requieren ser fortalecidas. A partir de este ejercicio responde: |
| * ¿Cuáles consideras que tienes más desarrolladas y te sientes más seguro aplicando? ¿En cuáles te sientes más débil y requieren ser fortalecidas? |

|  |
| --- |
| 3. A partir de las respuestas anteriores y el perfil de egreso de tu carrera (competencias), responde las siguientes preguntas: |
| * ¿Cuáles son tus principales intereses profesionales? ¿Hay alguna área de desempeño que te interese más?   Me interesa poder desarrollarme en el área de gestión de proyectos informáticos, poder buscar soluciones a problemas que requieran tomar decisiones para hacer que todo tome el curso correcto y poder entregar valor a la empresa, pero sé que para poder llegar a tener un puesto en el área primero debo pasar distintas etapas, dentro de las cuales está programación, a pesar de que me cuesta un poco hago el esfuerzo de practicar distintas metodologías de estudio para poder mejorar constantemente.   * ¿Cuáles son las principales competencias que se relacionan con tus intereses profesionales? ¿Hay alguna de ellas que sientas que requieres especialmente fortalecer?   Las competencias que mas se relacionan a mis intereses profesionales son:  Ofrecer propuestas de solución informática, analizando los procesos de acuerdo con los requerimientos.  Gestionar proyectos informáticos, ofreciendo alternativas para la toma de decisiones de acuerdo con los requerimientos de la organización.  Considero que estas son las competencias que se relacionan mas con mis intereses profesionales y que son a los que mas puedo explotar una vez egresado.   * ¿Cómo te gustaría que fuera tu escenario laboral en 5 años más? ¿Qué te gustaría estar haciendo?   Me gustaría poder estar trabajando en el área de informática de una forma que pueda darle solución a los distintos problemas que surjan en una institución.  Generar y dirigir distintos proyectos informáticos para todas las áreas que lo requieran.  Buscar distintas tecnologías que puedan ajustarse a cada uno de estos proyectos.  Poder tomar requerimientos de los clientes para poder llegar a dar soluciones alternativas a problemas que surjan. |

|  |
| --- |
| 4. Finalmente, piensa en el proyecto que desarrollarás en APT y responde a las siguientes preguntas: |
| * Los Proyectos APT que ya habías diseñado como plan de trabajo en el curso anterior, ¿se relacionan con tus proyecciones profesionales actuales? ¿cuál se relaciona más? ¿Requiere ajuste? * Si no hay ninguna que se relacione suficiente: * ¿Qué área(s) de desempeño y competencias debería abordar este Proyecto APT? * ¿Qué tipo de proyecto podría ayudarte más en tu desarrollo profesional? * ¿En qué contexto se debería situar este Proyecto APT?   **Creo que de los proyectos que había diseñado para poder trabajar, el que mas se ajusta actualmente es el de poder generar una aplicación donde los usuarios de Duoc puedan buscar a otros alumnos con los cuales compartan gusto por algún deporte o juego que pueda ser practicado dentro de las instalaciones que ofrece la institución, algún ejemplo de esto sería:**  **Buscar alumnos que estén interesados en jugar un partido de futbol, donde los participantes podrán acordar una hora de juego, la cantidad de jugadores necesarios entre otros requisitos.**  **Otro ejemplo sería poder desafiar a otro alumno a un juego de ajedrez.**  **De este modo poder usar de mejor manera los implementos que ofrece la institución y generar un ambiente de camaradería.** |